

# **SOPELANAKO FUTBOL ARETO TXAPELKETA**

## **NORMAS BÁSICAS DE JUEGO**

### **SAQUES**

- El saque de centro de campo (inicios y saque tras gol) se realizará con un toque hacia delante; siendo un saque directo y pudiendo lograrse gol
- El saque de banda se realizará con el balón encima de la línea en el punto donde el balón salió el terreno de juego; siendo un saque indirecto no pudiendo lograrse gol; y no pudiendo colocarse ningún jugador rival a menos de 5 metros
- El saque de corner se realizará con el balón encima de la intersección de las líneas de fondo y banda; siendo un saque directo pudiendo lograrse gol; y no pudiendo colocarse ningún jugador rival a menos de 5 metros
- El saque de meta se realizará por el portero, con la mano o con el pie; siendo un saque indirecto no pudiendo lograrse gol; no pudiendo ningún jugador rival interferir el saque; y no pudiendo ningún jugador tocar el balón antes de que éste salga del área
  - Excepción: Si durante el transcurso del juego el portero coge el balón sin que salga por el fondo; podrá marcar gol con el pie; ya que es un balón en juego; y podrá pasarse a sí mismo para iniciar jugada. No se puede marcar gol con la mano; ni se puede interferir en el saque del portero; y en éste caso no hay que esperar a que el balón salga del área para jugarlo
- Se dispone de 4 segundos para realizar cualquier saque desde que el balón está a disposición del equipo que deba realizar el saque
  - Excepción: Si a juicio del árbitro, un equipo demora el colocar el balón en su punto de saque; avisará con el silbato que va a comenzar a contar el tiempo de saque a pesar de no tener el balón colocado
- Cualquier violación de la regla del saque supondrá un saque para el equipo contrario desde el mismo punto
  - Excepción: Si la violación de saque la realiza el portero, será penalizado con tiro libre indirecto desde el borde del área
- Los saques de falta se realizarán desde el punto donde se cometió la infracción; no debiendo esperar a que dé permiso el árbitro; pudiendo el equipo contrario entorpecer el intento de saque. Si no se pide barrera el sacador tendrá 4 segundos para efectuar el saque, como en cualquier saque normal. Si se pide barrera deberá esperar a la señal del árbitro para iniciar la cuenta de 4 segundos y poder sacar
  - Excepción: Si la falta señalada fue acompañada de amonestación al jugador infractor, no se podrá sacar sin la señal correspondiente del árbitro

### **FALTAS**

- Hay 5 tipos de faltas:
  - Faltas indirectas: no vale gol hasta que el balón no toque a algún jugador. El árbitro indicará que es indirecta levantando el brazo con la palma extendida
  - Faltas directas: se puede marcar gol directo
  - Faltas sin barrera: cuando un equipo ha cometido 5 faltas acumulables de equipo en un mismo periodo, se le avisará de tal hecho por el árbitro; posteriormente; todas las faltas que cometa ese equipo en ese periodo serán sin barrera desde el punto donde se cometió la infracción o lanzamientos sin barrera desde 10 metros (coloquialmente llamado doble penalti); debiendo comunicar su decisión al árbitro inmediatamente después de ser señalada la falta
  - Penalti: falta directa dentro del área; y se lanzará desde la línea del área (6 metros); no pudiendo el portero adelantarse de la línea de gol, ni entrar otro jugador en la zona de los 9 metros (línea de puntos), hasta que el lanzador golpee el balón

- Falta acumulativa: falta no señalada por el árbitro por aplicación de ley de ventaja que al finalizar la jugada el árbitro indicará haciendo sonar su silbato y marcándolo a la mesa y banquillos
- Las faltas de saque, amonestaciones con el juego parado y cesiones no cuentan para las faltas de equipo
- Para evitar lesiones se instauró en el fútbol sala la llamada regla del deslizamiento, que consiste en lo siguiente; cuando un jugador lleva el balón controlado no se le puede entrar en deslizamiento (segada, sarra, tackle, etc...) siendo siempre falta directa; aunque sólo se toque al balón; y siendo siempre que no se toque al balón amonestado el jugador infractor
  - Excepción: El portero dentro de su propio área si podrá deslizarse con el fin de cortar el balón
  - Excepción: Si el balón está dividido o disputado (balón suelto) esta permitido deslizarse para llegar antes que un contrario; o deslizarse para anticiparse en un intento de pase; o deslizarse para cortar un tiro a portería o un despeje

## - **CESIONES**

- Sólo se le puede ceder al portero tras robo por el jugador que robó el balón (en un saque de banda por el jugador que efectúa el saque); o apoyarse una vez en el portero si el balón mientras su equipo tiene el control ha estado en campo ofensivo
- Si se le cede legalmente con cualquier parte del cuerpo superior a la rodilla el portero podrá jugarla con las manos; sino deberá de jugarla con el pie
- Cada vez que el portero reciba el balón en su campo tras una cesión legal; o por robarla él mismo; dispondrá de 4 segundos para o bien pasar el balón a un compañero, o bien para pasar el medio campo con el balón controlado
- Si se comete infracción de la regla de la cesión, el árbitro señalará falta indirecta desde el punto más cercano al área por donde entró el balón; o en el punto donde el portero tocó el balón si la infracción se produjo fuera del área
  - Excepción: El portero en el campo contrario cuenta como un jugador más no existiendo ni cesiones ni conteo de 4 segundos
  - Excepción: El artículo habla de cesión; por lo tanto un rebote en los pies de un compañero; o un mal despeje no puede entenderse como cesión por lo que no podría pitarse cesión a no ser que si el balón no hubiese tropezado en ese compañero y le hubiese ido directamente al portero, se hubiese de pitar cesión

## - **NORMAS GENERALES**

- Los banquillos de equipo estarán siempre en el campo defensivo; debiéndose cambiar de banquillos en el descanso
- Los cambios se harán sin necesidad de detener el juego por el medio del campo a la altura de la mesa de anotación; debiendo primero abandonar el campo el jugador sustituido, y después entrar el jugador sustituto
  - Realizar mal los cambios podrá ser penalizado con falta en contra y amonestación al jugador que entró antes de tiempo
- Si el balón pega en le techo o pasa por encima de alguna viga, lona ú otro elemento que pudiese dificultar la visión del portero se sancionará con saque de banda a favor del equipo contrario
- Si un equipo recibe una expulsión se quedará 2 minutos con un jugador menos a no ser que en ese tiempo le marquen un gol; en ese caso recuperaría la normalidad numérica
- Si un equipo se queda con menos de 3 jugadores en campo, el partido se dará por finalizado por el resultado que iba si perdían por 3 goles o más; o por 3 a 0 en caso contrario
- En fútbol sala todo balón que golpee directamente en una mano o brazo ligeramente o muy separada del cuerpo es sancionado con falta directa en contra. La amonestación se sacará en los casos en los que el toque con la mano o brazo sea voluntario
- En fútbol sala fingir e intentar engañar al árbitro (tirarse a la piscina) no es sancionable ni amonestable

- En este campeonato los equipos no dispondrán de ningún tiempo muerto dado el escaso tiempo del que se dispone para los partidos
- No se tolerarán ni faltas de respeto graves, ni insultos entre participantes (jugadores, entrenadores, mesa, arbitro, público, etc...)
- El entrenador (elegido por cada equipo antes de cada encuentro) es la única persona que podrá permanecer de pie en la zona de banquillo durante el transcurso del partido; y no se permitirá que los jugadores sigan el desarrollo del encuentro de pie en la zona de banquillo